

# Vous faites partie d'une zone d'expérimentation 'apport volontaire'

La CCCE va installer, en collaboration avec la commune, des points d'apport volontaire afin que chacun puisse y apporter ses biodéchets alimentaires. Les déchets seront collectés et valorisés dans une installation de compostage.

## 1. Matériel fourni par la CCCE



**Dépôts devant votre habitation  
entre le 05/02/24 et le 07/02/2024**

Pour stocker vos biodéchets dans la cuisine en attendant de les apporter à un point d'apport volontaire :

- **Un bioseau**
- **Des sacs Kraft** : seul ceux-ci peuvent être utilisés et en aucun cas d'autres sacs que ceux fournis, même identifiés « biodégradable » ou « compostable » ne seront collectés.

*(Les sacs ont pour fonction de moins salir le matériel et donc de vous faciliter son nettoyage)*

## 2. Les consignes de tri des biodéchets

Cette nouvelle collecte concerne **tous les déchets alimentaires** issus de votre cuisine :

- **Déchets de préparation de repas** : épluchures de fruits et légumes, coques et coquilles, os...
- **Aliments plus consommables** : fruits et légumes abimés, aliments périmés, marc de café, sachets de thé...
- **Déchets de table** : restes de repas, pain...
- Viandes, poissons et produits de la mer, laitages...
- Essuies-tout et mouchoirs blancs (non souillés par des produits chimiques)

**Déchets INTERDITS** : emballages, déchets verts du jardin, cendre, litière, capsules en aluminium...



## 3. Les points d'apport volontaire

3 points d'apports volontaires vont être installés sur votre secteur :

- rue de la mine, à côté des conteneurs verre et papier
- en face du 13, cité des peupliers, derrière les garages
- en face du 29, rue du cimetière

*L'accès y est libre, comme pour les conteneurs papiers et verre. Ils seront collectés une fois par semaine.*



**Vous souhaitez composter chez vous ? La CCCE fournit gratuitement le composteur !**  
**Vous souhaitez composter entre voisins au sein de votre immeuble ?**  
**La CCCE fournit le matériel et vous accompagne !**

